



PODMÍNKY SOUTĚŽÍ ČGF V ROCE 2010 A STÁLÉ DOPLŇKY MÍSTNÍCH PRAVIDEL

ČÁST A - PODMÍNKY SOUTĚŽE

Následující Podmínky soutěže jsou platné jako další Poznámky v rámci Pravidla 33-1 pro všechny soutěže pořádané ČGF nebo soutěže, které jsou započítávány do žebříčků ČGF.

1. Upřesnění ohledně míče (Poznámka u Pravidla 5-1)

Seznam vyhovujících golfových míčů

Míč, který hráč používá, musí být uveden v platném „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydaném R&A.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY: Diskvalifikace.

2. Upřesnění ohledně holí (Poznámka u Pravidla 4-1)

Pouze pro Mezinárodní mistrovství ČR na rány

Hlava hole každého drajvru, který hráč nese, určená modelem a úhlem náklonu úderové plochy, musí být uvedena v aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav drajvrů“ (List of Conforming Driver Heads) vydaném R&A. Výjimka: Na drajvry, jejichž hlava hole byla vyrobena před rokem 1999, se dané omezení nevztahuje.

TREST ZA TO, ŽE HRÁČ NESE HŮL PORUŠUJÍCÍ PODMÍNKU, ANIŽ BY S NÍ ZAHRÁL RÁNU:

Hra na rány - dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány. V případě porušení této podmínky mezi dvěma jamkami se trest vztahuje na následující jamku. Jakmile hráč zjistí, že některá hůl nebo hole, které nese, jsou v rozporu s touto podmínkou, musí je ihned prohlásit za vyřazené ze hry a uvědomit o tom svého zapisovatele či spoluhráče ve hře na rány. Pokud tak neučiní, je diskvalifikován.

TREST ZA ZAHRÁNÍ RÁNY HOLÍ PORUŠUJÍCÍ PODMÍNKU: Diskvalifikace.

3. Čas startu (Poznámka u Pravidla 6-3a)

Pokud se hráč, připraven ke hře, dostaví na start do 5 minut po svém oficiálním startovním čase, přičemž okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace podle Pravidla 33-7, je trest za pozdní příchod na start ztráta první jamky v jamkové hře nebo dvě trestné rány na první jamce ve hře na rány.

TREST PŘI ZPOZDĚNÍ VĚTŠÍM NEŽ 5 MINUT: Diskvalifikace.

Startovní listina vydaná na serveru ČGF je neoficiální. Hráči se často po vydání startovní listiny odhláší, hra v neúplných skupinách není příjemná. Startovní listina se tedy po odhlášení hráče bude upravovat do úplných skupin, takže se čas startu některých hráčů může o 10 až 20 minut lišit od původního. Oficiální startovní listina bude vyvěšena v místě konání soutěže jeden den před zahájením soutěže.

4. Tempo hry (Poznámka č. 2 u Pravidla 6-7)

Hlavní rozhodčí určí a vyvěsí časový plán nebo časový limit na oficiální výsledkové tabuli.

Skupině bude měřen čas, bude-li bezdůvodně ve zpoždění oproti svému časovému plánu a zároveň oproti předchozí skupině. Překročí-li hráč od počátku měření 60 sekund na odehrání čipu, patu nebo „první rány ve skupině“ (včetně odpalů na jamkách s parem 3), nebo překročí-li 50 sekund na odpal na jamkách s parem 4 a 5 nebo je-li druhý či třetí na řadě na odehrání rány, bude považován za hráče se zpožděním.

Zpoždění oproti předchozí skupině je definováno jako časová ztráta větší, než je jeden startovní interval.

Zpoždění hráče, jehož skupina se měřila, se nadále započítává, i když skupina dožene zpoždění a dohraje v časovém limitu.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY VE HŘE NA RÁNY:

1x zpožděn - ústní varování rozhodčího

2x zpožděn - jedna trestná rána

3x zpožděn - dvě trestné rány

4x zpožděn - diskvalifikace

Poznámky: (1) Hráč nebude upozorněn na to, že je měřen.

(2) Rozhodčí začne hráče měřit od momentu, kdy je na řadě, aby hrál.

5. Funkce kapitána a nosiče - platí pro všechny mistrovské soutěže ČGF

(a) Funkci kapitána nebo nosiče nemůže vykonávat profesionál.

(b) Kapitán družstva může dávat rady všem členům družstva, nesmí ale dávat rady ohledně dráhy patu. Kapitán družstva ani žádný právě nehrající člen družstva nesmějí vstupovat na jamkoviště. Pokud kapitán nebo právě nehrající člen družstva vykonává funkci nosiče některému členu družstva, nemá v této době práva kapitána nebo právě nehrajícího člena družstva, má ale všechna práva nosiče svého hráče. Po ukončení funkce nosiče může opět vykonávat funkci kapitána nebo právě nehrajícího člena družstva. Pokud je kapitán hrajícím členem družstva, nemá v době, kdy sám hraje stanovené kolo, práva kapitána. Kapitán družstva musí být pro výkon své funkce viditelně označen (např. visačkou).

6. Ustanovení pro soutěže mládeže jednotlivců a družstev

(a) V Mistrovství ČR juniorů a dorostu, Mistrovství ČR žáků a kadetů a v Národní Golfové Tour mládeže hráči nesmí během stanoveného kola používat nosiče (caddie).

(b) V mistrovských soutěžích družstev mládeže hráči družstva mohou jako nosiče (caddie) použít jen členy družstva včetně náhradníků nebo kapitána.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY POUŽÍVÁNÍ NOSIČE NEBO KAPITÁNA PODLE Odst. 5 A 6:

Hra na jamky - po dohrání jamky, na níž bylo zjištěno porušení této podmínky, se upraví stav zápasu tak, že se odečte po jedné jamce za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole je ztráta dvou jamek.

Hra na rány - dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány. Pokud došlo k porušení podmínky mezi dvěma jamkami, trest se uplatní na následující jamce.

Obě formy hry - porušování podmínky používání nosiče nebo kapitána musí být přerušeno okamžitě poté, co bylo zjištěno porušení podmínky. V opačném případě je hráč diskvalifikován.

7. Přerušeni hry z důvodu nebezpečné situace (Poznámka u Pravidla 6-8b)

Jestliže je hra Soutěžním výborem přerušena z důvodu nebezpečné situace, hráči v zápase nebo ve skupině mezi dvěma jamkami nesmí pokračovat ve hře, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Jestliže hráči právě hrají jamku, musí hru okamžitě přerušit a nesmí ji obnovit, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Pokud hráč nepřerušil hru okamžitě, je diskvalifikován, pokud okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace podle Pravidla 33-7.

Signálem k přerušeni hry z důvodu nebezpečné situace bude dlouhý zvukový signál.

Okamžitě přerušeni hry: Jeden dlouhý zvukový signál.

Přerušeni hry: Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Obnovení hry: Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Hráč může přerušit hru kdykoli, když se obává nebezpečí blesku.

8. Doprava

Hráči se během stanoveného kola nesmí žádným způsobem na ničem svézt kromě případů schválených Soutěžním výborem.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY:

Hra na jamky - po dohrání jamky, na níž bylo zjištěno porušení této podmínky, se upraví stav zápasu tak, že se odečte po jedné jamce za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole je ztráta dvou jamek.

Hra na rány - dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány.

Obě formy hry - v případě porušení této podmínky mezi dvěma jamkami se trest vztahuje na následující jamku. Používání jakéhokoli neschváleného způsobu dopravy musí být přerušeno okamžitě poté, co bylo zjištěno porušení podmínky. Jinak je hráč diskvalifikován.

9. Neslušné chování

Soutěžní výbor by neměl připustit k soutěži hráče, jehož chování není v souladu se slušným jednáním, který nerespektuje jeho pokyny a rozhodnutí, chová se neukázněně a nesportovně vůči soupeřům, spoluhráčům, pořadatelům, funkcionářům nebo obecnosti (např. křičí, nadává, odhazuje hole, přemísťuje nebo poškozuje zařízení hřiště, ruší spoluhráče používáním mobilního telefonu apod.), který je pod vlivem alkoholu nebo drog. Soutěžní výbor si vyhrazuje právo nepřipustit do soutěže hráče, kteří nejsou oblečeni podle golfových zvyklostí - zakázány jsou modré jeans kalhoty a u mužů jsou povolena jen tradiční golfová trička s límečkem nebo stojáčkem.

V případě porušení etikety, zásad slušného chování či nerespektování pokynů Soutěžního výboru během hry Soutěžní výbor může udělit následující tresty, přičemž případy se počítají kumulativně v rámci celého turnaje:

TREST ZA NESLUŠNÉ CHOVÁNÍ VE HŘE NA RÁNY / NA JAMKY:

První případ - ústní varování rozhodčího / ústní varování rozhodčího

Druhý případ - jedna trestná rána / jedna trestná rána

Třetí případ - dvě trestné rány / ztráta jamky

Čtvrtý případ - diskvalifikace / diskvalifikace

Výše uvedenou stupnicí trestů není dotčena pravomoc Soutěžního výboru hráče okamžitě diskvalifikovat podle Pravidla 33-7, pokud hráč poruší etiketu vskutku závažným způsobem.

10. Výsledky soutěže - soutěž uzavřena

Výsledky soutěže jsou oficiálně vyhlášeny vyvěšením výsledkové listiny na oficiální výsledkovou tabuli.

ČÁST B - MÍSTNÍ PRAVIDLA

Následující Místní pravidla platí společně s dodatky a úpravami na všech hřištích při turnajích pořádaných ČGF nebo turnajích, které jsou započítávány do žebříčku ČGF.

1. Vodní překážky (včetně podélných vodních překážek)

Dropovací zóny pro vodní překážky

Tam, kde jsou dropovací zóny pro vodní překážky, míč může být hrán podle Pravidla 26 nebo spuštěn s jednou trestnou ranou v té dropovací zóně, která je co nejbližší místu, kudy míč vnikl do vodní překážky. V případě, že se při spuštění míče do dropovací zóny míč odkutálí a zastaví do vzdálenosti dvou délek hole, a to i mimo dropovací zónu nebo blíže k jamce, spuštění se neopakuje a míč se hraje, jak leží.

Viz též str. 144-145 Pravidel golfu.

2. Permanentní visuté vedení

Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 20-5). Pokud původní míč není okamžitě dosažitelný, může být nahrazen jiným míčem. Ostatní části vedení se považují za nepohyblivé závady.

3. Dočasně nepohyblivé závady

Viz str. 140-143 Pravidel golfu.

4. Kameny v bankrech

Kameny v bankrech jsou pohyblivé závady (platí Pravidlo 24-1).

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍCH PRAVIDEL: Hra na jamky - ztráta jamky
Hra na rány - dvě trestné rány