



ČESKÁ GOLFOVÁ FEDERACE

Stálé Podmínky soutěží a Místní pravidla

platnost od roku 2017

Následující Podmínky soutěží a Místní pravidla platí pro všechny turnaje organizované Českou golfovou federací, není-li uvedeno jinak. Stránkové odkazy se vztahují k české edici Pravidel golfu 2017, kde lze v případě potřeby nalézt plné znění příslušných ustanovení opírající se o vzorové znění Podmínek soutěže a Místních pravidel.

PODMÍNKY SOUTĚŽE

1. VYMEZENÍ HOLÍ (Poznámka u Pravidla 4-1)

Hlava hole každého drajvru, který hráč nese, určená modelem a úhlem náklonu úderové plochy, musí být uvedena na aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav drajvrů“ (List of Conforming Driver Heads) vydávaném R&A.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 1a, str. 137-138.

Tato podmínka platí pro všechna mezinárodní mistrovství České republiky.

2. VYMEZENÍ MÍČŮ (Poznámka u Pravidla 5-1)

Míč, který hráč používá, musí být uveden na platném „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydávaném R&A.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 1b, str. 138.

3. ČAS STARTU (Pravidlo 6-3a)

Po uzavěrci přihlášek do soutěže na serveru ČGF Soutěžní výbor nejpozději do 19,00 hod. téhož dne provede aktualizaci seznamu přijatých hráčů a současně zveřejní úplný seznam a pořadí náhradníků ve všech vypsanych kategoriích. V seznamu náhradníků budou uvedeny potřebné kontakty a způsob, jakým náhradníci mohou potvrdit svůj zájem hrát, pokud se do konání soutěže uvolní místo. **Oficiální startovní listina bude vyvěšena na serveru ČGF, popř. i v místě konání soutěže nejpozději v 19,00 hod. dva dny před zahájením soutěže.**

4. TEMPO HRY (Poznámka 2 u Pravidla 6-7)

Soutěžní výbor určí a vyvěsí časový plán nebo časový limit na oficiální výsledkové tabuli. Bude-li skupina bezdůvodně ve zpoždění oproti svému časovému plánu a zároveň oproti předchozí skupině, bude hráčům v dané skupině individuálně měřen čas na provedení rány. Zpoždění oproti předchozí skupině je definováno jako časová ztráta větší, než je jeden startovní interval.

Překročí-li hráč od počátku měření 50 sekund, resp. 60 sekund, pokud jde o ránu do grýnu (včetně odpalu na jamce s párem 3), čip nebo pat

a zároveň se jedná o „první ránu ve skupině“, bude považován za hráče se zpožděním. Měření započne, jakmile hráč měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší. Na grýnu dostane hráč navíc dostatek času na to, aby označil, zvedl, očistil a vrátil svůj míč a v dráze svého patu opravil poškození nebo odstranil volné přírodní předměty.

Měření hráčů skončí, jakmile skupina dožene své zpoždění. Zpoždění hráče, jehož skupina se měřila, se ale v rámci daného kola nadále započítává, i když skupina zpoždění dožene.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY VE HŘE NA RÁNY / NA JAMKY:

První případ: ústní varování rozhodčího (obě formy hry)

Druhý případ: jedna trestná rána / ztráta jamky

Třetí případ: další dvě trestné rány / další ztráta jamky

Čtvrtý případ: diskvalifikace (obě formy hry)

Poznámky: 1) Hráč nemusí být upozorněn na to, že je měřen.

2) V určitých případech mohou být měření pouze někteří hráči ve skupině.

5. PŘERUŠENÍ HRY Z DŮVODU NEBEZPEČNÉ SITUACE

(Poznámka u Pravidla 6-8b)

Jestliže je hra Soutěžním výborem přerušena z důvodu nebezpečné situace, nesmí hráči v zápase nebo ve skupině mezi dvěma jamkami pokračovat ve hře, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Jestliže hráči právě hrají jamku, musí hru okamžitě přerušit a nesmí pokračovat, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Pokud hráč hru okamžitě nepřeruší, je **diskvalifikován**, pokud okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace podle Pravidla 33-7. Znamením k přerušení hry z důvodu nebezpečné situace bude dlouhý zvukový signál.

Okamžitě přerušení hry: Jeden dlouhý zvukový signál.

Přerušení hry: Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Obnovení hry: Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Poznámka: Hráč může sám přerušit hru, pokud se obává nebezpečí blesku.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 4, str. 140-141.

6. KAPITÁN V SOUTĚŽI DRUŽSTEV (Poznámka u Pravidla 8)

Kapitán družstva může dávat rady všem členům družstva. Kapitán družstva ani žádný právě nehrající člen družstva nesmějí vstupovat na jamkoviště s výjimkou případu, kdy právě nehrající člen družstva vykonává funkci nosiče. Pokud je kapitán hrajícím členem družstva, nemá v době, kdy hraje stanovené kolo, práva kapitána.

Kapitán družstva musí být po dobu výkonu své funkce viditelně označen (např. visačkou).

Kapitán družstva nesmí v době, když členové jeho družstva hrají stanovené kolo, použít ke své dopravě buggy.

Funkci kapitána může vykonávat profesionál.

Kapitán družstva nesmí vykonávat funkci nosiče.

Kapitán se nemůže své funkce vzdát. V případě závažných důvodů kapitán může **po dohodě se Soutěžním výborem** svou funkci v plném rozsahu práv a povinností nominovat na jinou osobu.

7. NOSIČ (Poznámka u Pravidla 6-4)

V mistrovských soutěžích mládeže - jednotlivců nesmí hráč používat nosiče. V mistrovských soutěžích družstev mládeže hráči družstva mohou jako nosiče použít pouze další hráče uvedené na aktuální soupisce družstva.

Výjimka: V regionálních soutěžích mládeže může být nosič případně povolen, ale pouze v kategoriích do 12 let nebo v kategoriích, které nejsou zařazeny do Mládežnických žebříčků ČGF.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 2, str. 140.

8. DOPRAVA

Hráči se během stanoveného kola nesmí žádným způsobem na ničem svézt kromě případů schválených Soutěžním výborem.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 8, str. 142.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY 6, 7 nebo 8:

Hra na rány: Dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení dané Podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány (dvě rány na prvních dvou jamkách, kde došlo k porušení této Podmínky).

Hra na jamky: Po dohrání jamky, na níž bylo zjištěno porušení dané Podmínky, se upraví stav zápasu tak, že se odečte po jedné jamce za každou jamku, na níž došlo k porušení této Podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole je ztráta dvou jamek.

Všechny formy hry: V případě zjištění porušení dané Podmínky mezi dvěma jamkami se má za to, že ke zjištění došlo během hraní následující jamky s odpovídajícími důsledky ohledně trestu. Porušování dané podmínky musí být přerušeno okamžitě poté, co bylo zjištěno. V opačném případě je hráč diskvalifikován.

9. DOPROVOD V SOUTĚŽÍCH MLÁDEŽE

V mládežnických soutěžích ČGF je hráči během stanoveného kola zakázán jakýkoli verbální či jiný kontakt s osobami, které ho doprovázejí, vyjma případů nouze. Hráčův doprovod musí po celou dobu trvání stanoveného kola od hráče udržovat dostatečný odstup.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY: stejný jako u Tempa hry

10. ODEVZDÁVÁNÍ VÝSLEDKOVÝCH LÍSTKŮ (skóre karet)

Výsledkový lístek je považován za odevzdaný, pokud hráč opustí oblast určenou k jeho odevzdání (Scoring Zone).

11. ROZHODOVÁNÍ PŘI ROVNOSTI

Způsob rozhodnutí při rovnosti určují podmínky té které soutěže. Není-li uvedeno jinak, pak platí doporučení R&A.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 10, str. 143-144.

12. VÝSLEDKY SOUTĚŽE NEBO ZÁPASU

Výsledky soutěže jsou oficiálně vyhlášeny vyvěšením výsledkové listiny na oficiální výsledkovou tabuli. Výsledek zápasu je oficiálně vyhlášen jeho zapsáním na oficiální výsledkovou tabuli.



ČESKÁ GOLFOVÁ FEDERACE

Stálé Podmínky soutěží a Místní pravidla

platnost od roku 2017

MÍSTNÍ PRAVIDLA

1. MIMO HŘIŠTĚ (Pravidlo 27)

Za jakoukoliv zdi, plotem, bílými kolíky nebo čarou definující hranice hřiště.

Poznámky:

- Pokud je hranice hřiště vyznačena bílými kolíky nebo plotem (šikmé podpěry se neberou v úvahu), je čára určující hranice hřiště dána spojnicí vnitřních bodů sousedních kolíků nebo sloupků plotu v úrovni země. Míč je mimo hřiště, jestliže leží celý za touto spojnicí.
- Pokud je hranice hřiště vyznačena bílou čarou, pak čára sama je mimo hřiště. Míč je mimo hřiště, pokud leží celý na čáře nebo za ní.
- Pokud míč překoná cestu, která určuje hranici hřiště, a zastaví se za ní, je mimo hřiště, a to i kdyby ležel na jiné části hřiště.

2. VODNÍ PŘEKÁŽKY VČETNĚ PODÉLNÝCH VODNÍCH PŘEKÁŽEK (Pravidlo 26)

Vodní překážky jsou značeny žlutými kolíky a čarami, podélné vodní překážky červenými kolíky a čarami.

Pokud je vodní překážka ohraničena hranicí hřiště, pak na této straně určuje hranice hřiště i hranici vodní překážky.

Poznámka:

Dropovací zóny pro vodní překážky

Pokud je pro vodní překážku zřízena jedna nebo více dropovacích zón, hráč může postupovat podle Pravidla 26 nebo může míč spustit s jednou trestnou ránou v dropovací zóně, která je nejbližší místu, kde míč naposledy překročil hranici vodní překážky.

Ohledně spuštění míče v dropovací zóně viz odstavec 11.

3. PŮDA V OPRAVĚ (Pravidlo 25-1)

- Všechny plochy ohraničené bílou čarou nebo vymezené modrými kolíky. Pokud je použito obojího značení, pak kolíky oblast označují a čáry vymezují její hranice.
- Všechny plochy na hřišti označené nápisem GUR.
- Travní drny kryjící kabely nebo výkopy pro ně.
- Okraje travních drnů
Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3e, str. 128-129.
- Francouzské drenáže (kamením nebo štěrkem vyplněné drenážní rýhy).
- Erozní poškození bankrů způsobené tekoucí vodou (splachy).
- Jakákoli poškozená oblast, kterou za takovou prohlásí rozhodčí.
- Hráč má nárok na úlevu v poloze míče či prostoru švihů od jakékoli namalované vzdálenostní značky na nízko sekané ploše v poli.

4. NEPOHYBLIVÉ ZÁVADY (Pravidlo 24-2)

- Bílou čarou označené plochy přiléhající k jakékoliv nepohyblivé závadě jsou považovány za součást této závady.
- Okrasné záhony a podobné dekorativní plochy ohraničené závadou jsou považovány za součást této závady.
- Ochranné kryty a plastické rampy chránící kabely jsou nepohyblivé závady.

5. KAMENY V BANKRECH (Pravidlo 24-1)

Kameny v bankru jsou pohyblivé závady (platí Pravidlo 24-1).

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3f, str. 129.

6. TRAVNÍ TAPETY (ZÁPLATY) NA JAMKOVIŠTI

Travní tapety jakékoliv velikosti na jamkovišti mají stejný status jako ucpávka staré jamky a mohou být opraveny v souladu s Pravidlem 16-1c.

7. NEDÍLNÉ SOUČÁSTI HŘIŠTĚ

- Dráty, kabely, pletivo, izolace či jiné předměty bezprostředně připevněné a přiléhající ke stromům či jiným trvalým objektům na hřišti.
- Opěrné zdi a kůly, které se nacházejí ve vodní překážce.

8. PERMANENTNÍ VISUTÉ VEDENÍ

Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 20-5). Pokud původní míč není okamžitě dosažitelný, může být nahrazen jiným míčem. Ostatní části vedení se považují za nepohyblivé závady.

Výjimka: Pokud míč zasáhne takovou část vedení, která vede ze země, nesmí se rána opakovat.

9. DOČASNÉ DRÁTY A KABELY

Platí vzorové Místní pravidlo - viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 4c, str. 133-134.

10. DOČASNÉ NEPOHYBLIVÉ ZÁVADY (DNZ)

Platí vzorové Místní pravidlo - viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 4b, str. 130-133.

Poznámky:

- Pokud v poli leží míč na, v nebo pod DNZ nebo tak blízko ní, že dochází k překážení v hráčově postoji nebo prostoru zamýšleného náprahu nebo švihů, a hráč využívá úlevu, pak může postupovat podle jakékoliv možnosti v souladu s Pravidly, nebo pokud jsou zřízeny dropovací zóny, může jako další možnost beztrestně spustit míč v nejbližší dropovací zóně.
- Status jednotlivých závad určuje Soutěžní výbor dané soutěže. Typickými DNZ přitom jsou reklamní tabule v okolí odpališť, televizní věže nebo výsledkové panely.

11. DROPOVACÍ ZÓNY

Jestliže hráč využije dropovací zónu, pak pro spuštění a opakované spuštění platí následující:

- Hráč nemusí při spuštění míče stát v dropovací zóně.
- Spuštěný míč se musí nejprve dotknout části hřiště v dropovací zóně.
- Jestliže je dropovací zóna určena čarou na zemi, nachází se sama čára uvnitř dropovací zóny.
- Spuštěný míč se nemusí zastavit uvnitř dropovací zóny.
- Spuštěný míč se musí opakovaně spustit, jestliže se zakutálí a zastaví v některé z pozic popsaných v Pravidle 20-2c(i-vi).
- Spuštěný míč se může zakutálet blíže jamce než je místo, kde se při spuštění poprvé dotkl části hřiště, pokud se zastaví ve vzdálenosti nejvýše dvou délek hole od tohoto místa a zároveň v žádné z pozic popsaných v bodě e).
- S ohledem na ustanovení e) a f) se spuštěný míč může zakutálet a zastavit blíže jamce, než:
 - jeho původní poloha nebo stanovená poloha (viz Pravidlo 20-2b);
 - nejbližší místo úlevy nebo místo největší možné úlevy (Pravidlo 24-2, 24-3, 25-1 nebo 25-3); nebo
 - místo, kde míč naposledy překročil hranici vodní překážky nebo podélné vodní překážky (Pravidlo 26-1).

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 6, str. 135-136.

12. MĚŘICÍ ZAŘÍZENÍ (Poznámka u Pravidla 14-3)

Hráč může získat informace ohledně vzdáleností použitím přístroje měřícího vzdálenost. Jestliže hráč během stanoveného kola použije měřicí zařízení k odhadu nebo měření dalších faktorů, které by mohly ovlivnit jeho hru (např. výškového rozdílu, rychlosti větru apod.), poruší tím Pravidlo 14-3.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 7, str. 136 a Dodatek IV, 5, str. 162.

13. NÁHODNÉ POHNUTÍ MÍČEM NA JAMKOVIŠTI

Pravidla 18-2, 18-3 a 20-1 jsou modifikována takto: Pokud hráčův míč leží na jamkovišti, nebude udělen žádný trest, jestliže míčem nebo markovátkem náhodně pohne hráč, jeho partner, soupeř, jakýkoliv z jejich nosičů nebo cokoliv z jejich výstroje. Míč, popř. markovátko, kterými se pohlo, se musí vrátit na původní místo v souladu s Pravidly 18-2, 18-3 a 20-1.

Poznámka: Jestliže je známo nebo prakticky jisté, že hráčovým míčem na jamkovišti pohnul vítr, voda nebo jiný přírodní vliv jako např. gravitace, hraje se míč, jak leží ze své nové polohy. Jestliže se tímto způsobem pohnulo markovátko, musí se vrátit na původní místo.

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍHO PRAVIDLA (není-li uvedeno jinak):

Hra na rány: dvě trestné rány; **Hra na jamky:** ztráta jamky

Dne 11. února 2017 vydala Komise rozhodčích STK ČGF pro potřeby členských subjektů České golfové federace