



ČESKÁ GOLFOVÁ FEDERACE

MANUÁL

pro práci se SOUPISKAMI a SESTAVAMI v soutěžích družstev ČGF

1. Klubový přístup - Soupisky

Z pohledu klubu je práce se soupiskami jednoduchá.

- V detailu klubu přibyla nová záložka „Soupisky“ (na liště záložek vpravo nahoře).
- Po jejím výběru se zobrazí seznam družstev klubu přihlášených do soutěží, které využívají modul Soupisek (nastavení Soutěže - viz Ředitelský přístup - Soutěže).
- Kliknutím na příslušné družstvo se otevře detail soupisky obsahující seznam doposud zařazených hráčů ve zvoleném pořadí spolu s dalšími detaily:
 - **Hráč** - Příjmení a Jméno hráče
 - **Pořadí** - Pořadí v rámci soupisky (je potenciálně důležité jen, pokud kapitán neodevzdá sestavu pro první kolo dané fáze soutěže, ovšem řídí řazení hráčů v rámci soupisky)
 - **Stav** - Stav záznamu
 - **CREATED** = Vytvořen klubovým uživatelem; Záznam v tomto stavu je případně možno smazat nebo přesunout;
 - **CONFIRMED** = Potvrzen ředitelem soutěže; Záznam v tomto stavu byl jako korektní potvrzen ředitelem soutěže, hráč může být vybrán do Sestavy pro soutěžní kolo;
 - **BLOCKED** = Zablokován ředitelem soutěže; Záznam v tomto stavu byl jako nekorektní zablokován ředitelem soutěže, hráč nemůže být vybrán do Sestavy pro soutěžní kolo;
 - **Poznámka** - Se záznamy ve stavu CONFIRMED a BLOCKED už nelze z klubového přístupu dále manipulovat. Do těchto stavů je nastavuje ředitel soutěže po datu uzávěrky soupisek.
 - **Hostování** - Příznak, že bylo v systému zaevidováno Povolení k hostování (tam, kde to je potřeba, tj. u nedomovských členů)
 - **Poznámka** - Případná vysvětlující poznámka (např. proč je záznam ve stavu BLOCKED)
 - **Členské číslo** - Členské registrační číslo hráče v daném klubu
 - **Domovský člen** - příznak domovského/nedomovského členství v daném klubu
 - **Datum vytvoření, Vytvořil** - informace o vytvoření záznamu
 - **Datum změny, Editoval** - informace o poslední změně záznamu

- Se seznamem hráčů lze dále pracovat následujícím způsobem:
 - **Přidat hráče** - otevře standardní filtrační okno nad členskou základnou klubu, kde lze nejprve podle libovolných kritérií filtrovat potřebné hráče, následně je zaškrtnout (čtvereček v záhlaví každého záznamu nebo čtvereček v záhlaví seznamu pro výběr všech záznamů) a přidat je do soupisky pomocí tlačítka „Přidat do soupisky“;
 - **Odebrat hráče** - odstraní ze seznamu hráče, kteří byli vybráni zaškrtnutím (čtvereček v záhlaví každého záznamu nebo čtvereček v záhlaví seznamu pro výběr všech záznamů); Poznámka - odstranit lze jen záznamy ve stavu CREATED;
 - **Přečíslovat** - upraví pořadí hráčů na soupisce tak, že očísluje hráče vybrané zaškrtnutím (čtvereček v záhlaví každého záznamu nebo čtvereček v záhlaví seznamu pro výběr všech záznamů), a to vzestupně počínaje zadaným číslem;
 - Pomocí těchto operací **klub sestaví soupisky všech svých týmů.**
- Jakmile uplyne datum uzávěrky přihlášek pro danou soutěž, nelze se soupiskou z pozice klubu jakkoli manipulovat a nastupuje práce pro Ředitele soutěže.
- Po skončení dané fáze soutěže (např. kvalifikačního dvoukola) Ředitel soutěže nastaví Datum uzávěrky na nové datum s ohledem na nejbližší další fázi soutěže. Klub pak do této doby může na seznam doplnit další hráče, a to až do maximálního povoleného počtu hráčů (24 v soutěžích družstev mužů a žen, neomezeně v soutěžích družstev mládeže).
- Není nutné hned na začátku sezóny zaplnit všechna místa na soupisce! Stačí zapsat dostatečný počet hráčů pro pokrytí nejbližší fáze dané soutěže!
- Záznamy ve stavu CONFIRMED a BLOCKED ovšem na soupisce pro danou sezónu už zůstávají, a to i když se někteří hráči nezúčastnili žádného kola dosavadních fází soutěže.
- V soutěžích družstev mládeže se vyplňuje jen jedna souhrnná soupiska pro libovolný počet týmů v dané soutěži (např. M ČR smíšených družstev žáků do 14 let nebo M ČR družstev chlapců do 18 let). Při odevzdávání sestav lze tudíž reflektovat aktuální zdravotní stav hráčů či jejich sportovní formu. Stejná soupiska pak bude platit i pro případnou účast ve finálové fázi dané soutěže (samozřejmě s možností dalšího doplňování).

2. Klubový přístup - Hostování

Pokud jde o **Povolení k hostování** nedomovských hráčů, **žádost o hostování** v systému Technického serveru ČGF vzniká **zápisem takového hráče na soupisku.**

- Domovský klub hráče tuto žádost uvidí v další nové záložce „Hostování“ a žádost případně potvrdí. Tato informace se propíše do soupisky, kde ji uvidí Ředitel dané soutěže.
- **Pozor - právo k potvrzení hostování je vázáno na zavedenou funkci Prezident nebo STK klubu!**
- Ve stejné záložce „Hostování“ klub vidí souhrnně žádosti vydané i potvrzované.

3. Ředitelský přístup - Soutěže

Ředitel soutěže spravuje parametry soutěže, kterými jsou:

- **Rozhodné datum** - datum, ke kterému hráč musel mít v klubu členství, aby mohl být zařazen na soupisku (standardně 30. dubna daného kalendářního roku);
- **Použití soupisku** - příznak, že daná soutěž využívá modul soupisek (kromě oficiálních ligových, krajských a mládežnických soutěží ČGF modul soupisek využívají i jiné soutěže);
- **Maximální počet hráčů na soupisce** - 24 v soutěžích družstev mužů a žen a neomezeně v soutěžích družstev mládeže ČGF;
- **Datum a čas uzávěrky** - datum a čas uzávěrky soupisek pro nejbližší fázi soutěže; v rámci kalendářního roku je to jediný parametr, který se průběžně mění.

4. Ředitelský přístup - Soupisky

Po uplynutí data uzávěrky soupisek Ředitel soutěže provede kontrolu soupisek zúčastněných družstev a nastaví jednotlivé záznamy do odpovídajícího stavu.

- V detailu kategorie dané soutěže družstev je vpravo uveden seznam přihlášených družstev
- Po kliknutí na ikonu tužky („Editace“) se objeví detail družstva obsahující
 - Záhloví (Název a kód=zkratku družstva)
 - Soupisku družstva
- Kliknutím na **jednotlivý** záznam na soupisce se otevře jeho editace, ve které je možno:
 - **Změnit stav záznamu** - na CONFIRMED, pokud je vše v pořádku, na BLOCKED, pokud je se záznamem něco v nepořádku;
 - **Nastavit poznámku** - podle potřeby.
- Záznamy lze případně potvrdit (změnit stav na CONFIRMED) **hromadně**, a to následovně:
 - Zaškrtnutím se vyberou příslušné záznamy (buď jednotlivě, nebo všechny dohromady pomocí zaškrtnutí v záhlaví)
 - Stiskem tlačítka „Hromadné potvrzení“ umístěného pod soupiskou

Tato akce Ředitele soutěže je nezbytná, neboť jen hráčské záznamy ve stavu CONFIRMED bude možné použít v rámci Sestavy pro dané kolo dané fáze soutěže.

5. Ředitelský přístup - Hostování

Ředitel ve zvláštní záložce „Hostování“ vidí všechny žádosti o hostování příslušné dané soutěži. Může tak případně včas před uzávěrkou upozornit kluby, že některá hostování nejsou potvrzená. Jiným způsobem Ředitel soutěže do procesu hostování nezasahuje.

6. Správa kol turnaje - Sestavy

V rámci každého kola kvalifikačního turnaje je potřeba definovat Sestavu družstva pro dané kolo.

- K tomuto účelu kapitán družstva vyplní a odevzdá hlavnímu rozhodčímu soutěže v určeném termínu (tj. do 19 hod. dne předcházejícímu danému kolu aj.) Sestavu družstva pro dané kolo.
- Použije k tomu buď standardní papírový formulář, nebo elektronickou formu.
- Pokud tak neučiní, pak (detailně viz Řády ČGF):
 - Pro první kolo soutěže platí prvních X hráčů uvedených na Soupisce;
 - V soutěžích družstev mládeže, kde klub nasazuje víc týmů, platí prvních X hráčů na soupisce pro tým A, dalších X hráčů pro tým B atd.;
 - Pro další kola platí Sestava z předchozího kola.
- **Hlavní rozhodčí v záložce „Sestavy“** pro každé kolo a družstvo:
 - Přes volbu „Edit“ nastaví nasazení družstva pro dané kolo;
 - Přes název družstva vybere hráče družstva pro dané kolo:
 - Výběr se děje jednoduše postupným navolením příslušných hráčů z potvrzených (CONFIRMED) záznamů na soupisce, případně lze chybně zařazeného hráče zase odstranit či změnit pořadí hráčů
 - V případě, že sestava družstva je stejná jako v předchozím kole stejné fáze soutěže, lze vše urychlit pomocí tlačítka „**Zkopíruj sestavu**“
 - Zařazení hráče do družstva zároveň založí jeho přihlášku do turnaje, **hráče proto není třeba individuálně přihlašovat!**
- Při sestavování **startovní listiny** je potřeba:
 - V sekci „Výběr kategorie“ nastavit položku „Výběrové pořadí“ na „**Dle sestavy**“;
 - V sekci „Sekce jak“ nastavit položku „Generovat“ na „**Dle sestavy**“;
 - Startovní listina je následně sestavena podle nastaveného pořadí družstev a hráčů v družstvech;
 - Pokud některé družstvo nastupuje nekompletní, případná „díra“ ve startovní listině je zaplněna hráči dalších týmů (tj. případné nekompletní flighty jsou na konci)