

# Pokyny pro kapitány družstev

## Registrace sestav družstev

- Kapitáni družstev si vyzvednou formuláře sestav buď v recepci nebo v elektronické podobě z propozic soutěže na serveru cgf.cz, vyplní je včetně registračního čísla hráčů/hráček a odevzdají sestavy v recepci klubu.
- Uzávěrka přihlášek pro 3. kolo: 18.7.2008, 19:00
- Uzávěrka přihlášek pro 4. kolo: 19.7.2008, 18:00 (družstva, která v sobotu nedohrají do 18. hodiny, odevzdají sestavu nejpozději 15 minut po dohrání posledního člena družstva).
- Nedodržení termínu odevzdání sestavy: pořádková pokuta 100 Kč.

## Organizace soutěže

- Hráči se neprezentují na recepci, ale startérovi nejpozději 10 minut před svým startovním časem.
- Na startu hráči obdrží scorekarty, kopii Místních pravidel a rozpis pozic jamek.

## Povinnosti kapitána

- Kapitáni družstev nesmí během soutěže používat buggies.

# Pokyny pro hráče družstev

## Registrace (platí pro obě kola)

- Hráči se před startem nehlásí v recepci, nepřihlašují se, ani neplatí žádný vklad.
- Hráči se registrují u startéra (odpaliště jamky č. 1) nejpozději 10 minut před svým startovním časem.
- Na startu hráči obdrží scorekarty, kopii Místních pravidel a rozpis pozic jamek.

## Výsledky

- Po každém kole musí hráč bez prodlení odevzdat správně vyplněnou, čitelnou a podepsanou scorekarty. Pozdní odevzdání scorekarty: diskvalifikace.
- Hráč svou scorekarty odevzdává osobně ve vyznačené „Scoring Zone“. Scoring přijímá od jednoho hráče / jedné hráčky pouze jednu scorekarty; odevzdání scorekarty jiného hráče není přípustné.
- Ve „Scoring Zone“ hráči nahlásí případné nevyřešené záležitosti, které se následně vyřeší s hlavním rozhodčím. Typicky např. hra dvěma míči, Pr. 3-3.
- Pro kontrolu při zadávání výsledků je třeba, aby hráči na scorekarty zapsali také celkový počet ran. Za správnost součtu hráč neodpovídá (tj. není trestán za případné chyby), ale jedná se o užitečné ověření výsledku zadaného do serveru cgf.cz; předejde se zbytečným chybám při eventuální nečitelnosti scorekarty nebo překlepům při zadávání.

## Cvičení

- Hra mezi koly je zakázána.
- V sobotu, po odstartování celého startovního pole, mohou hrát náhradníci družstev. Pokud předem nahlásí, že hrají na úpravu HCP, bude jim handicap upraven (za předpokladu splnění handicapových podmínek).

I. liga družstev mužů a žen

19.–20.7.2008

## Místní pravidla GC Telč

### Integrální součásti hřiště:

Kamenné zídky.

### Nepohyblivé závady (Pr. 24–2):

Součástí zavlažovacího systému, reklamní stojany a panely, lavičky, distanční kolíky (100, 150 a 200 m), navigační značky (Next Tee), cesty s umělým povrchem (asfalt, štěrky), můstky, oplocenky včetně ohraničeného území aj.

### Půda v opravě (Pr. 25–1):

Mraveniště, balvany vyčnívající z nízké střížených hracích ploch. Pokud je bankr označen modrým kolíkem, ztrácí status překážky (tj. jde o součást pole) a jedná se o půdu v opravě. Hranice této půdy v opravě odpovídají hranici bankru (není-li vyznačena jinak).

### Drop zóny:

Jestliže je známo nebo prakticky jisté, že míč je v podélné vodní překážce za jamkovištěm 18. jamky, může hráč:

- a) postupovat podle Pravidla 26
- b) jako další možnost s trestem 1 trestné rány spustit míč ve vyznačené dropovací zóně. V takovém případě platí body (a)-(g) Poznámky na str. 144 Pravidel golfu.

### Míč zahrnutý provizorně podle Pravidla 26–1:

Jestliže není jisté, zda je míč ve vodní překážce před bílým odpalištěm jamky č. 9, může hráč provizorně hrát další míč podle libovolné z přípustných možností podle Pr. 26–1. (*Pozor, nejedná se o provizorní míč ve smyslu Pravidla 27–2!*)

- Pokud je původní míč nalezen mimo danou vodní překážku, musí s ním hráč pokračovat ve hře.
- Pokud je původní míč nalezen v dané vodní překážce, může ho hráč hrát, jak leží, nebo může pokračovat ve hře míčem hraným provizorně podle Pr. 26–1.
- Pokud původní míč není nalezen nebo identifikován do 5 minut, musí hráč pokračovat ve hře míčem hraným provizorně podle Pr. 26–1.

I. liga družstev mužů a žen

19.–20.7.2008

## Local Rules GC Telč

### Integral parts of the course:

Stone walls.

### Immovable obstructions (Rule 24–2):

Parts of irrigation/drainage system, advertisement boards, benches, distance markers (100, 150 and 200 m), navigation markers (Next Tee), artificially surfaced paths and roads, bridges, fenced plantations of new trees and others.

### Ground under repair (Rule 25–1):

Anthills, rocks protruding from closely mown areas. If a bunker is marked with a blue stake, it loses the status of hazard (i.e. becomes Through the green) and is a ground under repair. The boundaries of such G.U.R. correspond to the bunker's margin (unless marked otherwise).

### Drop zones:

If it is known or virtually certain that a ball is in lateral water hazard behind the green of 18th hole, the player can either:

- a) proceed under Rule 26
- b) as an additional option, drop a ball, under penalty of 1 stroke, in the dropping zone. Note to the Local Rule, points (a)-(g), as stated in Rules of Golf, page 139–140, applies.

### Ball played provisionally under Rule 26–1:

If there is doubt whether a ball is in or is lost in the water hazard in front of white tees of hole 9, the player may play another ball provisionally under any of the applicable options in Rule 26–1.

- If the original ball is found outside the water hazard, the player must continue play with it.
- If the original ball is found in the water hazard, the player may either play the original ball as it lies or continue with the ball played provisionally under Rule 26–1.
- If the original ball is not found or identified within 5 minute search period, the player must continue with the ball played provisionally under Rule 26–1.